



GET HYPE ZONE

info@ghz.pe



(305) 968-3151



11395 SW 95th Street /Miami, FL 33176 /USA



TOURNAMENT RULES

Normas comunes
Formato del torneo
Programa de la partida
Reglas generales

Sobre el registro

Política de registro: todos los participantes deben registrarse en línea antes de la fecha límite de registro (17/08/2024) para poder participar en el torneo. No se permitirá la entrada al torneo después del período de registro, excepto a discreción del Gerente General
Política de registro único: cada participante tiene derecho a un solo registro por juego. Si se descubre que un jugador se ha registrado múltiples veces para obtener varias oportunidades en el torneo para cualquier título, dicho jugador o equipo será inmediatamente descalificado y eliminado por completo del evento
Política de no suplantación: No se admiten suplantaciones. Los jugadores no pueden asumir la identidad de otras personas que saben que no asistirán para competir en el torneo. Cualquier jugador que se encuentre asumiendo una identidad que no es la suya será inmediatamente descalificado y eliminado por completo del evento. Esta política también aplica para los juegos en equipo.
Política de devoluciones: las solicitudes de devolución deberán ser enviadas al correo info@ghz.pe. Las solicitudes deberán realizarse dentro del plazo de 7 días antes de la participación en el evento inscrito. Asimismo, cada solicitud será evaluada por la organización antes de la resolución.
Política de protección a menores de edad: se autorizará la participación de menores de edad en el torneo, siempre y cuando se cuente con el consentimiento explícito, manifestado a través de una firma, de un padre, madre o tutor legal. Los detalles específicos se encuentran detallados en la sección "Normas Comunes" del presente documento.

Normas comunes

Las reglas que se muestran a continuación están diseñadas para mantener el torneo justo y sin problemas. Circunstancias inesperadas pueden requerir un manejo especial. Es por eso que, estas reglas del torneo están sujetas a cambios sin previo aviso. Además, si las reglas de título individual entran en conflicto con las reglas comunes, se tendrán como prioridad la de los títulos individuales.
La información personal registrada en el momento de pasar por el módulo de ingreso, incluyendo el nombre del jugador, edad, foto del participante se utilizarán para la gestión y publicidad del torneo.
Durante y después del torneo, el comité ejecutivo de GHZ, los oficiales del torneo y varios medios de comunicación tomarán fotos y videos de los participantes y se publicarán en sitios web, materiales promocionales, medios impresos y varios medios, incluyendo la transmisión. Se considera que los participantes han dado su consentimiento al participar en el torneo.
Los participantes del torneo deben tener 13 años de edad o más el día del torneo. Si tiene menos de 18 años, se requiere de un consentimiento escrito por un padre o tutor. Sin embargo, "THE KING OF FIGHTERS XV" "TEKKEN 8" deberá tener 15 años de edad o más el día del torneo.
Formulario de consentimiento paterno para jugadores menores de 18años.pdf (Descargable posteriormente)
Los 8 mejores jugadores deben ponerse en contacto con el anfitrión del evento para llegar a un acuerdo de rendimiento.
Los detalles del horario del torneo de cada título y de inscripción se anunciarán próximamente.
Por favor traiga su propio control
Formato del torneo
En la recepción GHZ situada en el ingreso a la zona gamer reciba su pase de entrada por título e introduzca su gamertag y el número de inscripción. Durante el torneo se le podrá solicitar que presente una identificación oficial vigente (pasaporte, licencia de conducir, credencial escolar, tarjeta de residencia, etc.) y el correo de confirmación que recibió al registrarse en start.gg. Asegúrese de llevarlo consigo. Consulte las reglas antes de inscribirse.

Los detalles sobre el registro del día del evento se anunciarán próximamente.

Formato del torneo

El torneo tendrá un formato de doble eliminación En la Gran Final, los ganadores del cuadro ganadores enfrentarán a los ganadores de cuadro perdedores. Los jugadores del cuadro ganadores necesitan ganar una vez para ganar el torneo, pero los del cuadro perdedores deberán ganar dos veces para ganar. La ubicación inicial del torneo se ajustará para que sea menos probable que los jugadores de la misma región compitan entre sí.
¿Qué es la doble eliminación?
Cada jugador comienza en el cuadro ganadores, si pierde una vez, pasa al cuadro perdedores, y si pierde ahí, serán eliminados.

Programa de la partida

Diríjase al grupo designado a la hora indicada y hable con el juez
Selección de bando/lado del juego
En la tabla de torneos, el jugador que aparece en la parte superior es el lado 1P y el jugador que aparece en la parte inferior es el lado 2P (Puede haber excepciones si ambos jugadores están de acuerdo)
Selección de personajes
Se tendrá que informar al juez qué personaje usará antes de comenzar el partido. Si no quieres que tu oponente sepa qué personaje usarás, se le podrá solicitar al juez que te elija a ciegas.
Verificación de funcionamiento
Si desea checar el funcionamiento del dispositivo, notifíquelo al juez. La verificación de los botones y la palanca sin una solicitud, podrá considerarse como progreso del juego.
Partida
Los jugadores ganadores de una partida,deberán usar el mismo personaje en la siguiente partida. Los jugadores que perdieron el partido previo, pueden cambiar el personaje.

La partida termina cuando cualquiera de los dos jugadores gane el número de juegos especificados.

Después de la partida, ambos jugadores deberán informar/confirmar el resultado a los jueces. Además, los jugadores que tienen la próxima partida deben permanecer en el grupo. En caso de tener que salir, asegúrese de avisar al juez su regreso.

Reglas generales

Si el jugador llega tarde, será eliminado del torneo.
Aunque sea eliminado del lado ganador, se podrá seguir participando del lado perdedor.
*Favor de consultar la hora en el Calendario de eventos en start.gg.
A menos que se especifique lo contrario en las reglas adicionales de cada título, todos los títulos usarán la última versión en el evento con la configuración inicial.
Se puede cambiar libremente la configuración del mando.
Se prohíbe el uso de funciones macro en el control, incluyendo el disparo continuo.
Si el juego se interrumpe debido a una pausa, botón de PS, o un problema en el mando, el jugador que interrumpió pierde la partida.
En caso de un problema inesperado, el juego se reanudará tras recrear la situación en la medida posible.
Después de finalizar el set, se deberá comenzar el siguiente set dentro de 60 segundos.
En caso de empate, la partida se repetirá con las mismas condiciones.
Para los controles inalámbricos de PlayStation®4, solo se podrá utilizar el DUALSHOCK®4. Sin embargo, si no lo desempareja inmediatamente después de finalizar la partida, podrá ser descalificado.
Se permite el uso de convertidores fabricados por Brook. Cronus Max Plus y Titan One están prohibidos.
Se permite el uso de controles que no sean originales, incluidos los de diseño propio. Sin embargo, se prohíbe el cableado de múltiples interruptores en la placa (favor de verificar con anticipación si su control funciona con el PlayStation®4. GHZ no ofrecerá ninguna garantía si el control no funciona con PlayStation®4.
Se permite el uso de controles legados y arcade. Sin embargo, si el control no funciona con el PlayStation®4 la administración no ofrecerá ninguna garantía.
El funcionamiento del controlador puede ser comprobado a discreción de la Oficina de Gestión.

STREET FIGHTER 6

PC | Trae Tu Propio Controlador
Eliminación Doble
Configuraciones predeterminadas
Todas las configuraciones de OPCIÓN son las predeterminadas, excepto por las siguientes dos configuraciones: El Menú de Pausa al Mantener Pulsado está ACTIVADO.
2/3 Juegos por Set
3/5 Juegos para las finales de los 8 mejores
El ganador del juego anterior debe mantener el mismo personaje
El perdedor del juego anterior puede cambiar de personaje
Selección de escenario aleatorio (los jugadores pueden optar por un escenario acordado*)
El escenario del Sala de Entrenamiento está prohibido en el juego del torneo
El tipo de control dinámico está prohibido
Las configuraciones de accesibilidad en batalla pueden activarse si el Organizador del Torneo considera que la configuración es físicamente necesaria.

Tekken 8

PlayStation 5 | Trae tu propio controlador
Doble Eliminación
Configuración por defecto del Modo Torneo
3/5 Rounds por Juego
2/3 Juegos por Set
3/5 Juegos para Ganadores, Perdedores y Grandes Finales
Selección de escenario al azar para el Juego 1
El ganador del juego anterior debe mantener el mismo personaje
El perdedor del juego anterior puede cambiar de escenario (con el mismo personaje) o cambiar de personaje (con escenario aleatorio)
No se permitirá personalizar colores, nombres o ítems en ningún momento antes o durante un partido del torneo. Cualquier jugador que lo haga perderá una ronda.

Mortal Kombat 1

PlayStation 5 | Trae tu propio controlador
Doble Eliminación
Opciones Predeterminadas del Modo Torneo
2/3 Rounds por Juego
3/5 Juegos por Set
Selección aleatoria de escenario
El ganador del juego anterior debe mantener el mismo personaje y kameo.
El perdedor del juego anterior puede cambiar de escenario (con el mismo personaje y kameo) o cambiar de personaje y kameo (con escenario aleatorio).

The King Of Fighters XV

PlayStation 4 | Bring Your Own Controller*
Version: PlayStation 4
Double Elimination
Default settings
3-character teams
2/3 Games per Set
3/5 Games for Winners, Losers, and Grand Finals
Winner of previous game must keep same characters, but may change order*
Loser of previous game may switch characters and order
Selección aleatoria de escenario (los jugadores pueden optar por un escenario acordado)

Regards

Dimitri Alder
PRESIDENT, INTERNATIONAL OPERATIONS
GHZ - GetHypeZone, LLC

